



UNIVERSIDAD PRIVADA ANTEOR ORREGO
FACULTAD DE INGENIERIA
ESCUELA PROFESIONAL DE INGENIERIA DE
COMPUTACION Y SISTEMAS

SILABO
(Semestre 2010-II)

I. DATOS GENERALES

1.1 Nombre de la asignatura	: ADMINISTRACION DE PROYECTOS DE SI
1.2 Código	: ICSI 249
1.3 Ciclo de estudios	: VII
1.4 Créditos	: 4
1.5 Total de horas semestrales	: 108
1.6 N° de horas por semana	: Teoría: 2 Práctica: 4 Total: 6
1.7 Fecha de inicio	: 16 de Agosto del 2010
1.8 Fecha de Culminación	: 11 de Diciembre del 2010
1.9 Duración (en semanas)	: 17
1.10 Prerrequisitos	: ICSI 237 y ICSI 245
1.11 Profesores	:
	<ul style="list-style-type: none">• Ing. Carlos Alvarado Quintana (coordinador)• Ing. Christian Araujo González

II. FUNDAMENTACIÓN:

2.1. Aporte de la Asignatura del Perfil Profesional

Esta asignatura proporciona al perfil el logro de capacidades de gestión de proyectos complejos de diversa índole y en especial de proyectos de tecnología en el marco de un sistema de información. Esta capacidad familiarizará al alumno con la problemática de dirección, organización, planificación, seguimiento y control de proyectos de sistemas de información, partiendo de los conocimientos técnicos que éste ya posee.

2.2. Sumilla:

El propósito de esta asignatura es brindar los conceptos fundamentales de la administración de proyectos informáticos y la responsabilidad del líder del proyecto que le permitan comprender los procesos para gestionar un proyecto informático, poder decidir su realización y que pueda elaborar correctamente un Plan de Gestión de Proyecto con alto impacto en una organización. La naturaleza práctica de la asignatura implica que se incluyan horas de práctica, que le permitan desarrollar casos de estudio de los diversos temas tratados en la teoría; así como complementar aquellas actividades profesionales a desarrollar bajo el soporte de metodologías y herramientas computacionales estándares para la administración de proyectos. Así mismo, se promueve la práctica de los valores y la ética profesional dentro del contexto del curso y su rol dentro del desarrollo de la sociedad.

III. COMPETENCIAS DE LA ASIGNATURA

Las competencias a lograrse con el desarrollo de la asignatura en los estudiantes son:

1. Conoce y aplica los fundamentos de la gestión de proyectos en las organizaciones, haciendo énfasis en proyectos de sistemas de información; integrando estos conocimientos con responsabilidad y creatividad.
2. Elabora y fundamenta un plan de proyecto en sistemas de información para cualquier tipo de organización; de tal manera que demuestre su conocimiento y responsabilidad profesional.

IV. PROGRAMACIÓN POR UNIDADES DE APRENDIZAJE

UNIDAD 01: Marco conceptual de la Gestión de Proyectos

Capacidades a desarrollarse en la Unidad de Aprendizaje:

- Define correctamente los conceptos básicos sobre un proyecto y gestión de un proyecto
- Entiende las características del que hacer de todo jefe de proyecto.
- Comprende el ciclo de vida de un proyecto de SI.

Duración: 3 semanas (Del 16 de Agosto al 5 de Septiembre)

Programación de contenidos o saberes.

N° de Semana	CONTENIDOS CONCEPTUALES	CONTENIDOS PROCEDIMENTALES	CONTENIDOS ACTITUDINALES
1	Introducción a Administración de proyectos <ul style="list-style-type: none"> - ¿Qué es un proyecto? - ¿Qué es la dirección de un proyecto? - Áreas de experiencia - Contexto de la dirección de proyectos - Como surgen los proyectos - El jefe de proyectos - Estándares en la Gestión de Proyectos 	<p>El alumno participa de la clase activamente.</p> <p>Consulta los textos o bibliografía indicada para reforzar los contenidos conceptuales.</p>	Demuestra creatividad, iniciativa y responsabilidad durante el proceso de construcción de sus conocimientos.
2	Ciclo de vida de un proyecto <ul style="list-style-type: none"> - Ciclo de vida del proyecto - Modelos de Madurez en Proyectos - Interesados en el proyecto - Influencias de la organización 	El alumno participa de la clase activamente.	Demuestra creatividad, iniciativa y responsabilidad durante el proceso de construcción de sus conocimientos.
3	El proceso de gestión de un proyecto <ul style="list-style-type: none"> - Procesos de dirección de proyectos - Grupos de procesos de dirección de proyectos - Interacción entre procesos - Correspondencia de los procesos de dirección de proyectos 	Participa el mayor tiempo posible en el tratamiento del tema aportando información.	Demuestra creatividad, iniciativa y responsabilidad durante el proceso de construcción de sus conocimientos.

UNIDAD 02: La gestión de la Integración, Alcance y Tiempo de un Proyecto

Capacidades a desarrollarse en la Unidad de Aprendizaje:

- Comprende y aplica la gestión de la integración en un proyecto como elemento sistémico de las áreas de conocimiento implicadas en un proyecto.
- Comprende y aplica la gestión del alcance de un proyecto determinando lo que incluye y no incluye en un proyecto.
- Comprende y aplica la gestión del tiempo de un proyecto determinando la programación y calendario de actividades del proyecto.
- Elabora la documentación respectiva de los entregables de la gestión de la integración y el alcance.

Duración: 5 semanas (Del 6 de Septiembre al 10 de Octubre)

Programación de contenidos o saberes.

N° de Semana	CONTENIDOS CONCEPTUALES	CONTENIDOS PROCEDIMENTALES	CONTENIDOS ACTITUDINALES
4	La Gestión de la Integración <ul style="list-style-type: none"> - Desarrollar el acta de constitución del proyecto - Desarrollar el plan de dirección del proyecto 	<p>El alumno participa de la clase activamente.</p> <p>Elabora y exponen caso</p>	<p>Demuestra interés en la clase, es puntual y responsable.</p> <p>Establece y asume</p>

	<ul style="list-style-type: none"> - Dirigir y gestionar la ejecución del proyecto - Supervisar y controlar el trabajo del proyecto - Llevar el Control integral de cambios - Cerrar el proyecto o fase 	práctico. línea base del proyecto	<p>responsabilidades compartidas en el grupo de trabajo.</p> <p>Respeta las opiniones de los demás y es abierto a opiniones contrarias.</p>
5 y 6	<p>Gestión del Alcance de un Proyecto</p> <ul style="list-style-type: none"> - Recopilar requerimientos - Definir el alcance del proyecto - Crear el EDT - Verificar el alcance del proyecto - Controlar el alcance del proyecto 	<p>El alumno participa de la clase activamente.</p> <p>Elabora y exponen caso práctico. línea base del proyecto</p>	<p>Demuestra interés en la clase, es puntual y responsable.</p> <p>Establece y asume responsabilidades compartidas en el grupo de trabajo.</p> <p>Respeta las opiniones de los demás y es abierto a opiniones contrarias.</p>
7 y 8	<p>Gestión del Tiempo de un Proyecto</p> <ul style="list-style-type: none"> - Definir las actividades del proyecto - Secuenciar las actividades - Estimar los recursos de actividades - Estimar la duración de actividades - Desarrollar el cronograma del proyecto - Controlar del cronograma 	<p>El alumno participa de la clase activamente.</p> <p>Elabora y exponen caso práctico. línea base del proyecto</p>	<p>Demuestra interés en la clase, es puntual y responsable.</p> <p>Establece y asume responsabilidades compartidas en el grupo de trabajo.</p> <p>Respeta las opiniones de los demás y es abierto a opiniones contrarias.</p>

UNIDAD 03: La Gestión de Costos, Recursos Humanos y Riesgos de un Proyecto

Capacidades a desarrollarse en la Unidad de Aprendizaje:

- Comprende y aplica la gestión de costos determinando el presupuesto general del proyecto.
- Comprende y aplica la gestión de recursos humanos determinado la organización y la dirección del equipo del proyecto.
- Comprende y aplica la gestión de riesgos determinado la probabilidad y el impacto de los eventos positivos y disminuir los eventos adversos al proyecto

Duración: 3 semanas (Del 18 de Octubre al 7 de Noviembre)

Programación de contenidos o saberes.

N° de semana	CONTENIDOS CONCEPTUALES	CONTENIDOS PROCEDIMENTALES	CONTENIDOS ACTITUDINALES
10	<p>La Gestión de Costos</p> <ul style="list-style-type: none"> - Estimar costos - Determinar el presupuesto - Controlar costos 	<p>El alumno participa de la clase activamente.</p> <p>Elabora y exponen caso práctico. línea base del proyecto</p>	<p>Demuestra interés en la clase, es puntual y responsable.</p> <p>Establece y asume responsabilidades compartidas en el grupo de trabajo.</p> <p>Respeta las opiniones de los demás y es abierto a opiniones contrarias.</p>
11	<p>La Gestión de Recurso Humanos</p> <ul style="list-style-type: none"> - Desarrollar el plan de recursos humanos - Adquirir equipo del proyecto - Desarrollar equipo del proyecto - Gestionar equipo del proyecto 	<p>El alumno participa de la clase activamente.</p> <p>Elabora y exponen caso práctico. línea base del proyecto</p>	<p>Demuestra interés en la clase, es puntual y responsable.</p> <p>Establece y asume responsabilidades compartidas en el grupo de trabajo.</p> <p>Respeta las opiniones de los demás y es abierto a opiniones contrarias.</p>

12	La Gestión de Riesgos - Planificar la gestión de riesgos - Identificar los riesgos - Realizar Análisis cualitativo de los riesgos - Realizar Análisis cuantitativo de los riesgos - Planificar la respuesta a los riesgos - Dar seguimiento y controlar	El alumno participa de la clase activamente. Elabora y exponen caso práctico. línea base del proyecto	Demuestra interés en la clase, es puntual y responsable. Establece y asume responsabilidades compartidas en el grupo de trabajo. Respeto las opiniones de los demás y es abierto a opiniones contrarias.
----	--	--	--

UNIDAD 04: La Gestión de Calidad, Comunicaciones y Adquisiciones de un Proyecto

Capacidades a desarrollarse en la Unidad de Aprendizaje:

- Comprende y aplica la gestión de calidad para garantizar la calidad de un proyecto.
- Comprende y aplica la gestión de comunicaciones determinando la integración de la información entre los involucrados en el desarrollo del proyecto.
- Comprende y aplica la gestión de adquisiciones determinado buenas estrategias y administración de contratos en el proyecto.

Duración: 3 semanas (Del 8 Noviembre al 28 de Noviembre)

Programación de contenidos o saberes:

N° de Semana	CONTENIDOS CONCEPTUALES	CONTENIDOS PROCEDIMENTALES	CONTENIDOS ACTITUDINALES
13	La Gestión de la Calidad - Planificar la calidad - Realizar aseguramiento de la calidad - Realizar control de la calidad	El alumno participa de la clase activamente. Elabora y exponen caso práctico. línea base del proyecto	Demuestra interés en la clase, es puntual y responsable. Establece y asume responsabilidades compartidas en el grupo de trabajo. Respeto las opiniones de los demás y es abierto a opiniones contrarias.
14	La Gestión de la Comunicación - Identificar Interesados - Planificar las comunicaciones - Distribuir la información - Gestionar las expectativas de los interesados - Informar el rendimiento	El alumno participa de la clase activamente. Elabora y exponen caso práctico. línea base del proyecto	Demuestra interés en la clase, es puntual y responsable. Establece y asume responsabilidades compartidas en el grupo de trabajo. Respeto las opiniones de los demás y es abierto a opiniones contrarias.
15	La Gestión de Adquisiciones - Planificar las Adquisiciones - Efectuar Adquisiciones - Administrar Adquisiciones - Cerrar Adquisiciones	El alumno participa de la clase activamente. Elabora y exponen caso práctico. línea base del proyecto	Demuestra interés en la clase, es puntual y responsable. Establece y asume responsabilidades compartidas en el grupo de trabajo. Respeto las opiniones de los demás y es abierto a opiniones contrarias.

V. ESTRATEGIAS METODOLOGICAS

5.1. Estrategias metodológicas

Durante las clases teóricas se proyectarán diapositivas que presenten las ideas a discutir sobre cada uno de los temas del curso.

Durante las clases prácticas se presentarán casos para que los alumnos los analicen en forma individual o colectiva y sustenten sus propuestas, dejando un trabajo práctico que fomente a la profundidad y aplicación del tema.

Al Finalizar el Semestre el alumno deberá completar un trabajo practico integrador en grupo basado en la integración de todas las actividades practicas desarrolladas durante el curso.

5.2. Instrumentos de aplicación

Las experiencias de aprendizaje se desarrollarán orientadas por los siguientes métodos activos:

- a. Método Basado en Problemas, Método de Proyectos.
- b. Lecturas dirigidas
- c. Estudio de Casos
- e. Discusión en pequeños grupos.

VI. MATERIALES EDUCATIVOS Y OTROS RECURSOS DIDÁCTICOS:

Pizarra Acrílica, Proyector Multimedia, Guía de Estudiante (Presentaciones). Se Utilizar como Software al MS Project 2007.

VII. TÉCNICAS, INSTRUMENTOS E INDICADORES DE EVALUACIÓN:

7.1. Instrumentos que usa para evaluación teórica

Para la evaluación de la asignatura, se tomarán 02 exámenes teórico – prácticos:

Examen Parcial (EP), en la semana 9 (Del 11 al 26 de Octubre),

Examen Final (EF), en la semana 16 (Del 30 de Noviembre al 05 de Diciembre)

Examen Aplazados (EA), en la semana 17 (Del 06 al 11 de Diciembre)

7.2. Instrumentos de evaluación práctica

Para la evaluación práctica (PC) se basara en lista de cotejos con escala de calificación según los temas de las unidades designadas por el profesor tanto teoría como práctica y el Avance de proyecto integrador del curso que integra de forma actualizada todo lo evaluado en las listas de cotejo, este trabajo se plasma en el plan del proyecto de sistema de información de su caso práctico grupal; esta se aplicara antes de los exámenes: parcial y final.

Antes del Examen Parcial:

Práctica Calificada1 (PC1) = 50%*Lista Cotejo 1 + 50%*Avances Proyecto1(AP1)

EP : Examen Parcial

NP : 60% EP + 40% PC1

Antes del Examen Final:

Práctica Calificada2 (PC2) = 50%*Lista Cotejo 2 + 50%*Avance Proyecto2(AP2)

EF : Examen Final

NF : 60% EF +40% PC2

Para el **Promedio Final del curso o promocional (PF)** se considera la siguiente fórmula que integra la evaluación teórica y practica:

$$PF = NP*50\% + NF*50\%$$

Todas las evaluaciones son con escala Vigesimal.

VIII. PROGRAMA DE TUTORÍA Y CONSEJERÍA

La Tutoría y Consejería para el curso estará disponible a través de Internet accediendo al correo caraujog@upao.edu.pe o calvaradoq@upao.edu.pe o al Site de la Universidad en donde encontraran el material didáctico y un foro de preguntas que será absuelto por el docente y también se contara con una tutoría en la sala de docentes de la Escuela profesional de Ingeniería de Computación y Sistemas los días sábados de 8:50am-10:35am o miércoles de 4:10pm – 5:55pm.; esta se realizará en coordinación entre los alumnos y profesores del curso.

IX. REFERENCIAS BIBLIOGRÁFICAS

- Bibliografía Básica.

AUTOR	TITULO
PROYECT MANAGEMENT INSTITUTE	FUNDAMENTOS DE LA DIRECCION DE PROYECTOS: GUIA PMBOK. ED. STANDARD PMI, 4TA. EDICION 2008.
YAMAL CHAMOUN	ADMINISTRACION PROFESIONAL DE PROYECTOS: LA GUIA. ED. MC GRAW HILL , 2000.
GREGORY M. HORINE	GESTION DE PROYECTOS. MANUAL ED. ANAYA MULTIMEDIA, 2005
JACK GIDO, JAMES P. CLEMENTE	ADMINISTRACION EXITOSA DE PROYECTOS. ED. THOMSON, 2DA. EDICION 2003.

- Bibliografía Complementaria.

AUTOR	TITULO
JOSE ANTONIO GUTERREZ DE MESA	PLANIFICACION Y GESTION DE PROYECTOS INFORMATICOS. ED. UNIVERSIDAD DE ALCALA. 2005
SANCHEZ GARRETA, SALVADOR	INGENIERIA DE PROYECTOS INFORMATICOS. ACTIVIDADES Y PROCEDIMIENTOS. ED. UNIVERSITAT JAUMD. 2003
MC CONNELL	DESARROLLO Y GESTIÓN DE PROYECTOS INFORMÁTICOS. MCGRAW-HILL, 1997
PHAM THU QUANG, JEAN-JACQUES GONIN.	DIRECCIÓN DE PROYECTOS INFORMÁTICOS: GUÍA PRÁCTICA DEL JEFE DE PROYECTO. EDICIONES GESTIÓN 2000 S.A., 1994.
SOMMERVILLE IAN	INGENIERIA DE SOFTWARE. MÉXICO DF. PEARSON EDUCACIÓN. 6TA EDICION.
WEITZENFELD, ALFREDO	INGENIERIA DE SOFTWARE ORIENTADA A OBJETOS CON UML, JAVA E INTERNET. ED THOMSON. 2004

- Internet.

AUTOR	TITULO
www.4PMLat.org	4PMLat, es una institución de fomento a la gestión de proyectos para Latinoamérica
http://www.pmvalue.com.ar	Institución de formación de la disciplina de gestión de proyectos en Argentina
www.pmi.org	Project Managment Institute, Institución que da estándares internacionales en gestión de proyectos.
www.allpm.com	Institución Americana dedicada a promover la gestión de proyectos (ingles)
http://www.liderdeproyecto.com	Lider de Proyecto es una institución Mexicana que promueve el cuerpo de fundamentos en la gestión de proyectos.
http://www.dharmacon.net/site/	Portal de información en proyectos con muchos recursos para la gestión de proyectos.